

PROFIL DE POSTE ASSISTANT(E) INGENIEUR EN EXPERIMENTATION ANIMALE

Mission principale : Réalisation de protocoles expérimentaux in vivo chez la souris et aide à la gestion de lignées de souris transgéniques

Type d'emploi : Assistant(e) ingénieur

Lieu : Inserm 1213 « Nutrition, Diabète et cerveau »-Université Lyon 1 LAENNEC
(<http://u1213nutrition.univ-lyon1.fr>)

Durée et type de contrat : CDD de 12 mois, renouvelable 12 mois (employeur EZUS)

Date d'embauche : 1^{er} septembre 2020

Le laboratoire « Nutrition, Diabète et cerveau » est localisé à la faculté de Médecine Lyon Est-Laennec. Ses recherches sont centrées sur la production endogène de glucose et ses dérégulations dans deux maladies métaboliques, le diabète de type 2 et la glycogénose de type 1. A partir de modèles animaux qui reproduisent ces pathologies, le laboratoire cherche à mieux comprendre les mécanismes moléculaires impliqués dans le maintien de l'homéostasie glucidique et énergétique afin de mettre en évidence des cibles thérapeutiques.

ACTIVITES

- Aide à la gestion de lignées de souris transgéniques (identification et sevrage des animaux) via le logiciel Mayakind.
- Suivi des protocoles expérimentaux in vivo chez la souris: suivi de poids, prise alimentaire, glycémie, test de tolérance au glucose, à l'insuline, traitements, injections IP, IV en veine caudale, prélèvements de sang en veine submandibulaire, mise à mort de souris.
- Microchirurgie chez la souris : pose de cathéters, dénervation, perfusions.
- Suivi du bien-être des animaux ; Appliquer et faire appliquer les règles d'éthique et de sécurité liées à l'expérimentation animale.
- Etablir les plannings d'expérimentation.
- Gérer les stocks de produits et assurer la gestion des équipements.
- Assurer l'analyse et la mise en forme des résultats (utilisation du logiciel Excel).
- Se former et transmettre son savoir-faire dans la mise en œuvre des techniques utilisées
- Participation à la structure de bien-être animal d'ALECS.

COMPETENCES ET QUALITES REQUISES

- Avoir des connaissances générales en biologie et en physiologie animale.
- Avoir des connaissances approfondies en expérimentation animale (rongeurs)
- Autonomie, rigueur, flexibilité, organisation et polyvalence

SAVOIR-FAIRE

- Manipuler un animal (préhension, contention, tranquillisation, injection IV, IP, prélèvement de sang, mise à mort...); Chirurgie : pose de cathéters chez la souris. Avoir une attitude calme avec les animaux
- Travailler en équipe
- Travail en milieu confiné « animalerie »
- Compréhension écrite et orale de l'anglais scientifique (avantage)

DIPLOMES SOUHAITES

- BTS, DUT ou licence en biologie, biotechnologie.
- Habilitation à expérimenter sur animaux vivants de niveau 2.
- Initiation à la chirurgie expérimentale